



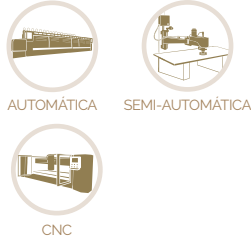
FICKERT ADR 170MM

Abrasivo Diamantado Resinoide (ADR), destinado al pulido y abrillantado.

MATERIALES ▼

- ✓ QUARTZ / QZ
- ✓ CERAMIC / CR
- ✓ GRANITE / GR

MÁQUINAS ▼



OPCIONES DISPONIBLES: ▼

GRANOS ▶ 36-46-60-80-100-120-150-180-220-240-280-320-400-600-800-1000-1200-1500-1800-2000-3000-4000-5000-6000-Lux

DUREZA ▶ QZ - CR - GR

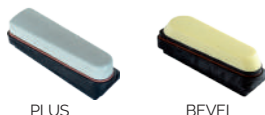
OPCIONES ▶



NORMAL

FORCE SYSTEM®

FORMATO ▶



PLUS

BEVEL

UNIDADES ▶



ref. 020203

MÁS INFORMACIÓN ▼



VISITA nuestro canal

YouTube

AbrasivosAlicante



¿ALGUNA DUDA?

LLÁMANOS AL
(+34) 965 112 713

TECNOLOGÍAS: ▼

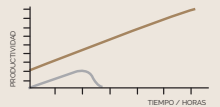
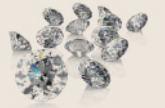
ADR®

_Una dispersión controlada y homogénea del diamante, hacen de esta tecnología la combinación perfecta para conseguir **Abrasivos Diamantados Resinoides** superiores.

_ **Formulaciones específicas** desarrolladas para optimizar el pulido de los diferentes materiales.

_ **Almacenamiento indefinido** manteniéndose estable sin variar sus propiedades en el tiempo.

_ **Incremento de la productividad** respecto al abrasivo tradicional, evitando las continuas paradas de máquina.



RENDIMIENTO

■ Abrasivo ADR

■ Abrasivo tradicional

FORCE SYSTEM®

_La construcción de la herramienta combinando piezas flexibles con rígidas garantiza un acople perfecto y un contacto constante sobre las superficies, **evitando marcas y rayas en el pulido.**

_Aconsejamos solicitar **la tecnología Force System en los granos más finos** para conseguir la máxima calidad de pulido y abrillantado.



ROBOT MULTI-PRESS

_Ejemplo de máxima automatización industrial mediante sistema multi-prensado ejecutado por brazos robóticos. Con ello aseguramos la **máxima precisión en los procesos y productos, con la calidad constante** que nos diferencia.



_ **Identificación individual** mediante marcaje con botón numerador, informando del grano correspondiente.



_Este producto no contiene sustancias prohibidas según el reglamento (CE) nº1907/2006



ISO 9001:2015 CERTIFIED
www.abrasivosalicante.com

ABRASIVOS
ALICANTE